



Théo Migeat

- Étudiant en informatique, développeur web -

MON PROFIL

Passionné par l'informatique depuis mon enfance, je suis quelqu'un de curieux, cherchant en permanence à comprendre et à maîtriser de nouveaux outils. Étant créatif et déterminé, je me plais à travailler en groupe et à rencontrer de nouvelles personnes.

Téléphone : 06 95 69 33 28
 Ville : Grenoble
 Email : theo.migeat@epsi.fr
 Linkedin : www.linkedin.com/in/theo-migeat
 Site web : theomigeat.com

FORMATION

**BACHELOR EN INFORMATIQUE | 2018 - EN COURS
3ÈME ANNÉE, EPSI GRENOBLE**

(3bis rue de la Condamine, Gières)

**BAC STI2D OPTION SIN | 2015 - 2018
LYCÉE POLYVALENT VAUCANSON**

(Mention Assez Bien - 27 Rue Anatole France, Grenoble)

COMPÉTENCES Mesurées en heures étudiées et pratiqués

HTML / CSS	40h de cours, 40h de projets +550h de projets perso
JavaScript	30h de cours, 50h de projets +250h de projets perso
PHP	20h de cours, 40h de projets +120h de projets perso
jQuery	~30h de projets perso
Vue / Nuxt.js	Technologie utilisée en entreprise, 135h de projets perso
Angular	20h de cours, 10h de projets
Python	20h de cours, 30h de projets
C#	60h de cours, 50h de projets +80h de projets perso
C++	60h de cours, 40h de projets
C	40h de cours, 20h de projets
SQL	30h de cours, 30h de projet 40h de projets perso

LOGICIELS

GitHub	Unity	Postman
Visual Studio Code	Wamp	Sony Vegas Pro
Visual Studio	PhpMyAdmin	Krita

LANGUES

Français (Natif)
 Anglais (B1)
 Italien (A1)

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement web Création graphique
 Jeux vidéo Badminton

EXPÉRIENCE ET PROJETS

CRÉATION D'UN SITE WEB | MAI 2021 (WICOOK, PERSO)

Objectif : Développer un site web communautaire où il est possible de poster des recettes, avec une interface moderne et agréable à consulter

CRÉATION D'UN JEU VIDÉO | MARS 2021 (ASTEROIDS)

Objectif : Développer un jeu vidéo de A à Z pour un projet d'école, en Phaser.js, avec de nombreuses fonctionnalités et un style arcade

CRÉATION D'UN SITE WEB | FÉVRIER 2021 (WIKIGAME)

Objectif : Développer un site en python permettant de jouer au jeu de wikipédia (<https://github.com/STM3900/Wikigame>)

**ALTERNANCE EN DÉVELOPPEMENT FRONT-END VUE.JS |
SEPTEMBRE 2020 - SEPTEMBRE 2021 | ERPLAIN**

Objectif : Collaborer à la refonte intégrale de l'application

**STAGE EN DÉVELOPPEMENT WEB | JANVIER - FÉVRIER 2020
CERF À LUNETTES**

Objectif : Concevoir une page de maintenance avec des animations, ainsi qu'une page de connexion pour un client.

**GAME JAMS (GLOBAL, ET SCIENTIFIC) | FÉVRIER 2020
GRENOBLE**

Objectif : Développer un jeu vidéo de A à Z en 48 heures.

**CRÉATION D'UN SITE WEB | OCTOBRE 2019 - JANVIER 2020
(MUSICHOURS, PERSO)**

Objectif : Faire un site un site permettant, à partir d'une ville de notre choix, d'avoir une musique et un thème s'adaptant à l'heure et à la météo de celle-ci. (theomigeat.com/MusicHours/)

STAGE EN DÉVELOPPEMENT WEB | MAI - JUIN 2019

Objectif : Concevoir en 6 semaines un site vitrine ayant un design accueillant et responsive, pour un futur service de Coworking.

**CRÉATION D'UN SERVEUR LINUX | AVRIL 2019
(PERSO)**

Objectif : Créer un serveur comprenant Apache et Node.js (PM2) permettant d'héberger mes prochains sites web et applications.

**CRÉATION DE MON SITE PORTFOLIO | MARS 2019
(PERSO)**

Objectif : Concevoir de A à Z un site Portfolio responsive regroupant quelques informations utiles sur moi ainsi que tous mes autres projets. (version 5 du site développée en Janvier 2020 et version 6 en Mai 2021)

PLUS D'INFOS SUR MES PROJETS SUR MON SITE PORFOLIO :

<https://theomigeat.com>