

MON PROFIL :

« Passionné d'informatique depuis mon enfance, je suis quelqu'un de curieux cherchant en permanence à comprendre et à maîtriser de nouvelles technologies.

Etant créatif et déterminé, je me plais à travailler en groupe et à rencontrer de nouvelles personnes. »



Théo MIGEAT

18 ans, Permis B

En recherche de stage en développement web

(du 6 janvier au 28 février 2020)

CONTACT



TELEPHONE
06 95 69 33 28



ADRESSE
Seyssins



EMAIL
theo.migeat@epsi.fr



RESEAUX & SITE
www.linkedin.com/in/theo-migeat
theomigeat.com

FORMATION

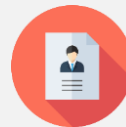


2018/2021 – **Bachelor 2 EPSI Grenoble** –
En préparation du titre RNCP de niveau 2,
concepteur et développeur informatique –
(3bis Rue de la Condamine, Gières)

2015/2018 – **Baccalauréat Technologique STI2d** –
Lycée Polyvalent Vaucanson
(27 Rue Anatole France, Grenoble, Mention AB)

2011/2015 – **Brevet** – **Collège Marc Sangnier**
(1 Rue Joseph Moutin, Seyssins, Mention Assez Bien)

EXPERIENCES & PROJETS



Mai – juin 2019 | Stage en développement web | AUPHYS TECHNOLOGIE

Objectif : Concevoir en 6 semaines un site vitrine pour un futur service de Coworking ayant un design accueillant et responsive.

Role : Developpeur web

- *Langages utilisés* : Html, Css, Php, Framework JQuery, Owl carousel 2
- *Matériel/Logiciel utilisé* : Visual Studio Code, GitHub

Avril 2019 – | Création d'un serveur Linux (Perso)

Objectif : Créer un serveur comprenant Apache et Node.js (PM2) permettant d'héberger ses prochains sites web et applications

- *Matériel/Logiciel utilisé* : Carte Orange Pi, KiTTY, FileZilla

Mars 2019 – | Création de mon site Portfolio (Perso)

Objectif : Concevoir de A à Z un site Portfolio responsive regroupant quelques informations utiles sur moi ainsi que tout mes autres projets

Role : Développeur web

- *Langages utilisés* : Html, Css, JavaScript
- *Matériel/Logiciel utilisé* : Visual Studio Code, GitHub
- theomigeat.com

15 mars 2019 – 17 mars 2019 | Scientific Game Jam | MINATEC GRENOBLE

Objectif : Développer un jeu-vidéo en 48 heures en s'inspirant du sujet de thèse d'une doctorante

Role : Game Designer & Developpeur

- *Travail dans un groupe de 6 personnes*
- *Langage utilisé* : C#
- *Matériel/Logiciel utilisé* : Unity, Visual Studio, GitHub
- <https://mrgove10.itch.io/safe-or-well>

COMPÉTENCES



Connaissances

De base :

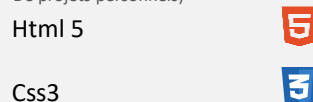
(10-40h de cours, +10h de projet pour chaque techno)



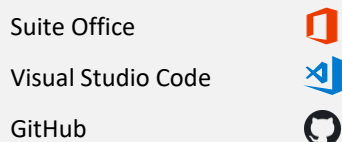
Connaissances

Approfondies :

(+40h de cours, +40h de projet, +100h De projets personnels)



Logiciels :



Langues :

